DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN ..... **i**
HALAMAN PERSETUJUAN ..... **ii**
HALAMAN PENGESAHAN ..... **iv**
APPROVAL SHEET ..... **v**
KATA PENGANTAR ..... **vi**
ABSTRAK ..... **viii**
ABSTRACT ..... **ix**
DAFTAR ISI ..... **x**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**
DAFTAR TABEL ..... **xvii**
DAFTAR SINGKATAN ..... **xviii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xix**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Alasan Pemilihan Tema Proyek Akhir 3
1.3 Tujuan Proyek Akhir 4
1.4 Manfaat 4
1.4.1 Manfaat Teoritis 4
1.4.2 Manfaat Praktis 4
BAB II LANDASAN TEORI **5**
2.1. Rekam Medis 5
2.1.1 Definisi Rekam Medis 5
2.1.2 Tujuan Rekam Medis 5
2.1.3 Manfaat Rekam Medis 6
2.1.4 Fungsi Rekam Medis 7
2.1.5 Dasar Hukum Rekam Medis 7

2.1.6 Penyimpanan Rekam Medis 8
2.1.7 Sistem Pengendalian Rekam Medis 8
2.2. Sistem Informasi 9
2.2.1. Definisi Sistem Informasi 9
2.2.2. Karakteristik Sistem Informasi 9
2.2.3. Tujuan Perancangan Sistem Informasi 10
2.2.4. Manfaat Perancangan Sistem Informasi 11
2.2.5. *Tools* Perancangan Sistem Informasi 11
2.2.5.1 *Flowchart* 12
2.2.5.2 Bagan Alir Sistem (Sistem *Flowchart*) 13
2.2.5.3 Bagan Alir Dokumen (*Document Flowchart*) 14
2.2.5.4 Bagan Alir Skematik (*Schematik Flowchart*) 15
2.2.5.5 Bagan Alir Proses (*Process Flowchart*) 15
2.2.5.6 *Context Diagram* (CD) 16
2.2.5.7 *Data Flow Diagram* (DFD) 16
2.2.5.8 Bagan Alir Program (Program *Flowchart*) 17
2.2.5.9 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 18
2.3. Basis Data 19
2.3.1. Pengertian Basis Data 19
2.3.2. Bahasa Basis data 19
2.3.3. Pengguna Basis Data 20
2.4. Barcode 21
2.4.1. Pengertian Barcode 21
2.4.2. Jenis Jenis Barcode 22
2.4.3. Manfaat Barcode 26

2.4.4. Kegunaan Barcode 27
2.4.5. Barcode *scanner* 28
2.5. Perangkat Lunak Aplikasi 29
2.6. Desain Interface 32
2.6.1. Pengertian *Desain Interface* 32
2.6.2. Pengertian *User Interface* 32
2.6.3. *User Interface (UI) Guidelines* 34
2.6.4. *User Experience* 34
2.6.5. *User Experience (UX) Law's* 37
2.6.6. *Wireframe* 38
2.7. Design Thinking 38
2.7.1. *Emphatize* 38
2.7.2. *Define* 38
2.7.3. *Ideate* 39
2.7.4. *Prototype* 39
2.7.5. *Test* 39
2.8. Kerangka Teori 39
2.9. Kerangka Konsep 40
BAB III DESKRIPSI SISTEM 41
3.1. Deskripsi Masalah 41
3.2. Deskripsi Solusi 41
3.3. Deskripsi Model dan Perancangan Desain Interface 42
3.3.1. Model Sistem 42
3.3.2. Perancangan Desain *Interface* 44
3.4. Wireframe 58

3.5. Jadwal Penelitian Proposal 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1. Tahap Emphatize 66
4.2. Tahap Define.....68
4.3. Tahap Ideate.....73
4.4. Tahap Prototype.....78
4.5. Tahap Test.....86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 102
5.1. Kesimpulan 102
5.2. Saran 103
DAFTAR PUSTAKA 104
LAMPIRAN.....109