

**PENGARUH EDUKASI MENGGUNAKAN MEDIA BOARD
GAME “JANTUNG SIAGA” TERHADAP PENINGKATAN
PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN KEPALA
KELUARGA DALAM PENANGANAN
AWAL SERANGAN JANTUNG**

KARYA TULIS ILMIAH

YASMIN DINDA CAHAYA NINGARUM

NIM: P17230231009



**KEMENTERIAN KESEHATAN RI
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG
JURUSAN KEPERAWATAN
PROGRAM STUDI D3 KEPERAWATAN BLITAR
2026**

**PENGARUH EDUKASI MENGGUNAKAN MEDIA BOARD
GAME “JANTUNG SIAGA” TERHADAP PENINGKATAN
PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN KEPALA
KELUARGA DALAM PENANGANAN
AWAL SERANGAN JANTUNG**

Karya Tulis Ilmiah ini disusun sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan
Pendidikan Ahli Madya di Program Studi D3 Keperawatan Blitar Jurusan
Keperawatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang

YASMIN DINDA CAHAYA NINGARUM

NIM: P17230231009



**KEMENTERIAN KESEHATAN RI
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG
JURUSAN KEPERAWATAN
PROGRAM STUDI D3 KEPERAWATAN BLITAR
2026**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Karya Tulis Ilmiah

PENGARUH EDUKASI MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD GAME*
“JANTUNG SIAGA” TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN
KETERAMPILAN KEPALA KELUARGA DALAM PENANGANAN AWAL
SERANGAN JANTUNG

Disusun oleh:

YASMIN DINDA CAHAYA NINGARUM

P17230231009

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal:

13 Mei 2026

Ketua Program Studi



Wiwin Martiningsih, M. Kep., PhD. NS
NIP. 197109221996032001

Pembimbing



Ns. Tri Cahyo Sepdianto, M.Kep., Sp.KMB.
NIP. 19760928 2001121002

Malang, 13 Mei 2026
Ketua Jurusan Keperawatan
Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang

HALAMAN PENGESAHAN

KARYA TULIS ILMIAH

PENGARUH EDUKASI MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD GAME*
"JANTUNG SIAGA" TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN
KETERAMPILAN KEPALA KELUARGA DALAM PENANGANAN AWAL
SERANGAN JANTUNG

Disusun Oleh :

YASMIN DINDA CAHAYA NINGARUM

P17230231009

Telah dipertahankan dalam Seminar di depan Dewan Penguji

Pada tanggal :

13 Mei 2026

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua,

Ns. Dewi Rachmawati, M.Kep.

NIP. 198404062023212043

Anggota,

Ns. Tri Cahyo Sepdianto, M.Kep., Sp. KMB.

NIP. 197109221996032001

Malang, 13 Mei 2026

Ketua Jurusan Keperawatan

Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang



Dr. Erlina Suci Astuti, S.Kep., Ns., M.Kep.

NIP. 197608102002122001

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Karya Tulis Ilmiah ini adalah hasil karya Saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Yasmin Dinda Cahaya Ningarum

NIM : P17230231009

Tanda Tangan :

Tanggal : 13 Mei 2026

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO

PERSEMBAHAN

“Karya Tulis Ilmiah ini saya persembahkan kepada kedua orang tua tercinta, kakak dan adik, yang selalu memberikan doa, dukungan dan kasih sayang yang tiada henti. Kepada para dosen, pembimbing dan penguji yang telah membagikan ilmu dan bimbingannya, serta kepada teman-teman seperjuangan yang senantiasa memberi semangat. Semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat dan menjadi langkah awal untuk terus belajar dan berkarya”

MOTTO

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ﴿٩٤﴾

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”

(QS. Al-Insyirah 94: Ayat 6)

PENGARUH EDUKASI MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD GAME*
“JANTUNG SIAGA” TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN
KETERAMPILAN KEPALA KELUARGA DALAM PENANGANAN AWAL
SERANGAN JANTUNG

Yasmin Dinda Cahaya Ningarum

Program Studi D3 Keperawatan Blitar Poltekkes Kemenkes Malang

Email : yasminningarum48172@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang: Serangan jantung merupakan kondisi darurat medis yang membutuhkan penanganan cepat. Pengetahuan dan keterampilan keluarga dalam penanganan awal berperan penting mengurangi risiko komplikasi dan kematian. Media edukasi inovatif seperti board game “*Jantung Siaga*” diharapkan dapat meningkatkan kesiapsiagaan keluarga secara interaktif. **Tujuan Penelitian:** Mengetahui pengaruh edukasi menggunakan media board game “*Jantung Siaga*” terhadap peningkatan pengetahuan dan keterampilan kepala keluarga dalam penanganan awal serangan jantung. **Metode Penelitian:** Penelitian kuantitatif dengan desain pre-eksperimental *one group pretest-posttest* dilakukan pada 55 kepala keluarga dengan anggota berisiko penyakit jantung di Kelurahan Sukorejo, Kota Blitar. Data dikumpulkan menggunakan kuesioner pengetahuan dan lembar checklist keterampilan sebelum dan sesudah edukasi, dianalisis menggunakan *Wilcoxon Signed Rank Test*. **Hasil Penelitian:** Sebelum edukasi, hanya sebanyak 4 orang memiliki pengetahuan baik dan sebanyak 13 orang berada pada kategori sangat terampil. Setelah edukasi, kategori baik meningkat menjadi **50 orang** dan kategori sangat terampil juga meningkat sebanyak 40 orang. Analisis statistik menunjukkan peningkatan signifikan pada pengetahuan dan keterampilan dengan $p\text{-value}=0,000$. **Kesimpulan:** Edukasi menggunakan media board game “*Jantung Siaga*” efektif meningkatkan pengetahuan dan keterampilan kepala keluarga dalam penanganan awal serangan jantung. Media ini direkomendasikan sebagai metode edukasi kesehatan interaktif dan partisipatif untuk keluarga dengan risiko penyakit jantung.

Kata kunci : Edukasi Kesehatan, *Board Game*, Serangan Jantung, Pengetahuan, Keterampilan.

*THE EFFECT OF EDUCATION USING THE "JANTUNG SIAGA" BOARD
GAME ON IMPROVING THE HEADS OF FAMILY'S KNOWLEDGE AND
SKILLS IN INITIAL HEART ATTACK HANDLING*

Yasmin Dinda Cahaya Ningarum

D3 Nursing Program Blitar Polytechnic Health Ministry of Health, Malang

Email: yasminningarum48172@gmail.com

ABSTRACT

Background: A heart attack is a medical emergency that requires rapid treatment. Family knowledge and skills in initial treatment play a crucial role in reducing the risk of complications and death. Innovative educational media such as the "Hantung Siaga" board game are expected to interactively improve family preparedness. Research Objective: To determine the effect of education using the "Hantung Siaga" board game on improving the heads of family's knowledge and skills in initial heart attack management. Research Methods: A quantitative study with a pre-experimental one-group pretest-posttest design was conducted on 55 heads of families with members at risk of heart disease in Sukorejo Village, Blitar City. Data were collected using a knowledge questionnaire and a skills checklist before and after education, analyzed using the Wilcoxon Signed Rank Test. Research Results: Before education, only 4 people had good knowledge and 13 people were in the highly skilled category. After education, the good category increased to 50 people and the highly skilled category also increased to 40 people. Statistical analysis showed a significant increase in knowledge and skills with a p-value of 0.000. Conclusion: Education using the board game "Heart Alert" effectively increased the knowledge and skills of heads of families in early heart attack management. This media is recommended as an interactive and participatory health education method for families at risk of heart disease.

Keywords: Health Education, Board Game, Heart Attack, Knowledge, Skills.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmatNya, saya dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini. Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya (A.Md.) Keperawatan pada Program Studi D-3 Keperawatan Blitar Jurusan keperawatan Poltekkes Kemenkes Malang. Karya Tulis Ilmiah ini terwujud atas bimbingan, pengarahan, dan bantuan dari berbagai pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu dan pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Dr. Siti Nur Kholifah, SKM.,M.Kep.,Sp.Kom. selaku Direktur Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.
2. Dr. Erlina Suci Astuti, S.Kep. Ns., M.Kep, selaku Ketua Jurusan Keperawatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.
3. Wiwin Martiningsih, M.Kep., PhD.NS, selaku Ketua Program Studi D3 Keperawatan Blitar Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang
4. Ns. Tri Cahyo Sepdianto, M.Kep., Sp. KMB. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir laporan Karya Tulis Ilmiah.
5. Ns. Dewi Rachmawati, M.Kep. selaku dosen penguji yang berkenan memberikan saran dan dukungan kepada penulis dalam memperbaiki penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini.
6. Seluruh dosen dan staf pegawai Kampus 3 Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang Program Studi D3 Keperawatan Blitar yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan penelitian.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam menuntut ilmu di bidang keperawatan serta dalam penyelesaian Karya Tulis Ilmiah ini.
8. Teman-teman seperjuangan Angkatan 25 yang telah memberikan semangat dan nasihat saat penulis putus asa dalam hal belajar dan menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah.
9. Terima kasih untuk diri sendiri yang telah berhasil sampai di tahap ini melewati rintangan dan dapat menyelesaikan dengan baik.

Akhir kata, saya berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Blitar, 8 Mei 2026

Yasmin Dinda Cahaya Ningarum
NIM. P17230231009

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	v
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	9
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1. Tujuan Umum	Error! Bookmark not defined.
2. Tujuan Khusus	Error! Bookmark not defined.
D. Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Edukasi.....	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Edukasi.....	Error! Bookmark not defined.
2. Pengertian Edukasi Kesehatan	Error! Bookmark not defined.
3. Tujuan Edukasi	Error! Bookmark not defined.
4. Macam-macam Edukasi.....	Error! Bookmark not defined.
5. Faktor yang Mempengaruhi Edukasi	Error! Bookmark not defined.
B. Konsep Pengetahuan	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Pengetahuan	Error! Bookmark not defined.
2. Jenis Pengetahuan	Error! Bookmark not defined.
3. Faktor yang Mempengaruhi Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
4. Tingkat Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
5. Pengukuran Pengetahuan	Error! Bookmark not defined.
C. Konsep Keterampilan.....	Error! Bookmark not defined.

1. Pengertian Keterampilan.....	Error! Bookmark not defined.
2. Jenis-jenis Keterampilan.....	Error! Bookmark not defined.
3. Pengukuran Keterampilan.....	Error! Bookmark not defined.
D. Konsep Serangan Jantung.....	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Serangan Jantung	Error! Bookmark not defined.
2. Penyebab Serangan Jantung.....	Error! Bookmark not defined.
3. Klasifikasi Serangan Jantung	Error! Bookmark not defined.
4. Tanda dan Gejala Serangan Jantung	Error! Bookmark not defined.
5. Komplikasi Serangan Jantung.....	Error! Bookmark not defined.
6. Penatalaksanaan Awal Serangan Jantung	Error! Bookmark not defined.
E. Konsep Keluarga.....	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Keluarga.....	Error! Bookmark not defined.
2. Tujuan Keluarga.....	Error! Bookmark not defined.
F. Konsep Media Edukasi menggunakan <i>Board Game</i>.....	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Media <i>Board Game</i>	Error! Bookmark not defined.
2. Manfaat Media <i>Board Game</i>	Error! Bookmark not defined.
3. Strategi Desain Media <i>Board Game</i>	Error! Bookmark not defined.
4. Gambaran Media <i>Board Game</i>	Error! Bookmark not defined.
G. Kerangka Konseptual	Error! Bookmark not defined.
H. Hipotesis.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
A. Desain Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1. Waktu Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
2. Tempat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
C. Populasi dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
1. Populasi.....	Error! Bookmark not defined.
2. Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
3. Teknik Pengambilan Sampel	Error! Bookmark not defined.
4. Kriteria Inklusi dan Eksklusi.....	Error! Bookmark not defined.
D. Cara Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
1. Data Primer	Error! Bookmark not defined.
2. Data Sekunder.....	Error! Bookmark not defined.
E. Alat Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.

1. Kuosioner Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
2. Lembar Checklist Keterampilan	Error! Bookmark not defined.
3. Hasil Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	Error! Bookmark not defined.
F. Variabel Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1. Variabel Independen	Error! Bookmark not defined.
2. Variabel Dependen.....	Error! Bookmark not defined.
G. Definisi Operasional.....	Error! Bookmark not defined.
H. Kerangka Operasional.....	Error! Bookmark not defined.
I. Cara Pengolahan dan Analisa Data	Error! Bookmark not defined.
1. Teknik Pengolahan Data	Error! Bookmark not defined.
2. Analisa Data.....	Error! Bookmark not defined.
J. Prosedur Pengambilan Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
A. Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
B. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
1. Tingkat Pengetahuan Kepala Keluarga Tentang Penanganan Awal Serangan Jantung Sebelum Dan Sesudah Diberikan Edukasi ...	Error! Bookmark not defined.
2. Keterampilan Kepala Keluarga Tentang Penanganan Awal Serangan Jantung Sebelum Dan Sesudah Diberikan Edukasi	Error! Bookmark not defined.
3. Pengaruh Edukasi Dengan Media <i>Board Game</i> Terhadap Pengetahuan Kepala Keluarga.....	Error! Bookmark not defined.
4. Pengaruh Edukasi Dengan Media <i>Board Game</i> Terhadap Keterampilan Kepala Keluarga.....	Error! Bookmark not defined.
B. Keterbatasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil Uji Validitas Kuesioner Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Hasil Uji Reliabelitas Kuesioner Pengetahuan .	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Definisi Operasional	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Distribusi Frekuensi Responde Berdasarkan Usia.....	50
Tabel 4. 2 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	51
Tabel 4. 3 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Hubungan Dengan Pasien.....	51
Tabel 4. 4 Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Pendidikan Terakhir.....	51
Tabel 4. 5 Distribusi Frekuensi Pengetahuan Responden Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi.....	52
Tabel 4. 6 Distribusi Frekuensi Keterampilan Awal Responden Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi	53
Tabel 4. 7 Distribusi Frekuensi Keterampilan RJP Responden Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi	53
Tabel 4. 8 Hasil Uji Normalitas Data Pengetahuan dan Keterampilan Responden.....	55
Tabel 4. 9 Hasil Uji Wilcoxon Pengetahuan Responden Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi.....	56
Tabel 4. 10 Hasil Uji Wilcoxon Keterampilan Penanganan Awal Serangan Jantung Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi.....	57
Tabel 4. 11 Hasil Uji Wilcoxon Keterampilan RJP Responden Sebelum dan Sesudah Diberikan Edukasi.....	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka konseptual.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Kerangka Operasional.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuesioner Pretest & Posttest	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2 Lembar Checklist Keterampilan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3 Lembar Penilaian Keterampilan Resusitasi Jantung Paru.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4 Lembar Permohonan Menjadi Partisipan	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5 Lembar Persetujuan Partisipan	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 6 SOP Resusitasi Jantung Paru.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 7 Kisi-Kisi Kuesioner Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 8 Kisi-kisi Lembar Checklist Keterampilan	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 9 Kisi-kisi Permainan Board Game “Jantung Siaga”.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 10 Desain Board Game “Jantung Siaga”	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 11 Panduan Permainan Board Game “Jantung Siaga”.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 12 Satuan Acara Penyuluhan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 13 Tabulasi Karakteristik Responden.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 14 Tabulasi Hasil Pre Pengetahuan	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 15 Tabulasi Hasil Post Pengetahuan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 16 Hasil Tabulasi Pre dan Post Keterampilan Awal Serangan Jantung.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 17 Pre Keterampilan RJP.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 18 Hasil Tabulasi Post Keterampilan RJP	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 19 Tabulasi Data SPSS.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 20 Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 21 Surat Izin Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 22 Jawaban Surat Izin Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 23 Surat Keterangan Selesai Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 24 Dokumentasi Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 25 Lembar Konsultasi.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 26 Biodata.....	Error! Bookmark not defined.