

**PENGEMBANGAN MEDIA EDUGAME *SMART MOVE*
SEBAGAI SARANA EDUKASI POLA HIDUP SEHAT UNTUK
ANAK DENGAN OBESITAS**

KARYA TULIS ILMIAH

RISKI APRILIANI PUTRI

NIM: P17230233052



**KEMENTRIAN KESEHATAN RI
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG
JURUSAN KEPERAWATAN
PRODI D3 KEPERAWATAN BLITAR
2026**

**PENGEMBANGAN MEDIA EDUGAME *SMART MOVE*
SEBAGAI SARANA EDUKASI POLA HIDUP SEHAT UNTUK
ANAK DENGAN OBESITAS**

Karya Tulis Ilmiah ini disusun sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan
Program Pendidikan Diploma III Keperawatan Blitar Jurusan Keperawatan
Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang

RISKI APRILIANI PUTRI
NIM: P17230233052



**KEMENTRIAN KESEHATAN RI
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG
JURUSAN KEPERAWATAN
PRODI D3 KEPERAWATAN BLITAR
2026**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Karya Tulis Ilmiah

“PENGEMBANGAN MEDIA EDUGAME *SMART MOVE* SEBAGAI
SARANA EDUKASI POLA HIDUP SEHAT
UNTUK ANAK DENGAN OBESITAS”

Disusun oleh :

RISKI APRILIANI PUTRI

NIM: P17230233052

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal:

21 April 2026

Ketua Program Studi D3 Keperawatan Blitar



Wiwini Martiningsih, M.Kep., PhD., Ns
NIP. 197109221996032001

Pembimbing,

Andi Hayyun Abiddin, SST., M.Sc.
NIP. 199001292023211015

HALAMAN PENGESAHAN

KARYA TULIS ILMIAH

**"PENGEMBANGAN MEDIA EDUGAME *SMART MOVE*
SEBAGAI SARANA EDUKASI POLA HIDUP SEHAT
UNTUK ANAK DENGAN OBESITAS"**

Disusun oleh:
Riski Apriliani Putri
NIM: P17230233052

Telah dipertahankan dalam Seminar di depan Tim Penguji
Pada tanggal:
24 April 2026

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua Penguji,

Ns. Agus Khoirul Anam, M.Kep
NIP. 197509262001121001

(.....)

Penguji Anggota,

Andi Hayyun Abiddin, SST., M.Sc.
NIP. 199001292023211015

(.....)

Malang, 24 April 2026

Ketua Jurusan keperawatan

Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang,



Dr. Erlina Suci Astuti, S.Kep., Ns, M.Kep.,

NIP. 19760810 200212 2 001

HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS

Karya Tulis Ilmiah adalah karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama: RISKI APRILIANI PUTRI

NIM: P17230233052

Tanda Tangan:

Tanggal: 21 April 2026

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO

Alhamdulillah, segala puji Syukur bagi Allah SWT atas limpahan rahmat, taufiq, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Karya Tulis Ilmiah ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan kasih sayang, dukungan, pengorbanan dan doa tanpa henti dalam setiap langkah penulis. Untuk diri saya sendiri terima kasih telah bertahan sejauh ini, dan terus menjalani tantangan yang semesta hadirkan. Terima kasih kepada hati yang tetap ikhlas, meski banyak hal yang terjadi diluar prediksi. Untuk setiap malam yang dihabiskan dalam kelelahan, setiap pagi yang disambut dengan kekhawatiran, namun tetap dijalani dan berhasil dilalui. Karya Tulis Ilmiah ini juga saya persembahkan kepada Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis. Tidak lupa, Karya Tulis Ilmiah ini saya persembahkan kepada sahabat dan teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat, dukungan, serta kebersamaan dalam suka maupun duka selama proses penyusunan karya tulis ini.

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya."

(Al-Baqarah: 286)

"Kesuksesan tidak datang dari keberuntungan semata, tetapi dari kerja keras, kesabaran, dan keberanian untuk tidak menyerah dalam menghadapi setiap tantangan."

PENGEMBANGAN MEDIA EDUGAME *SMART MOVE* SEBAGAI SARANA EDUKASI POLA HIDUP SEHAT UNTUK ANAK DENGAN OBESITAS

Putri, Riski Apriliani

Program Studi D3 Keperawatan Blitar Poltekkes Kemenkes Malang,

Jl. Dr. Sutomo No. 56 Bendogerit, Kec. Sananwetan, Kota Blitar

Email: apriliani769@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang: Obesitas pada anak menjadi salah satu masalah kesehatan yang semakin meningkat, baik secara global maupun nasional. Pola hidup yang tidak sehat seperti konsumsi makanan cepat saji, rendahnya aktivitas fisik, serta metode edukasi yang kurang menarik menjadi faktor utama yang mempengaruhi kejadian obesitas pada anak. Sehingga diperlukan inovasi media edukasi yang interaktif, menarik serta sesuai dengan karakteristik anak, salah satunya melalui pengembangan media berbasis permainan. **Tujuan Penelitian:** Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *EduGame Smart Move* sebagai sarana edukasi pola hidup sehat untuk anak dengan obesitas. **Metode Penelitian:** Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D), prosedur penelitian menerapkan model ADDIE yang meliputi lima tahapan yakni tahap analisis, perancangan, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Implementasi dilaksanakan pada 30 anak di SDN 4 Sentul Kota Blitar pada bulan April 2026 dengan kriteria inklusi adalah anak sekolah yang mengalami obesitas maupun yang tidak obesitas. Validasi produk dilakukan oleh ahli media dari Penata Layanan Operasional Poltekkes Kemenkes Malang Prodi D3 Keperawatan Blitar dan ahli gizi dari Puskesmas Sananwetan. **Hasil Penelitian:** Hasil penilaian dari validator ahli media menunjukkan tingkat kelayakan sebesar 88% serta dari validator ahli materi menunjukkan skor kelayakan sebesar 98%. Hasil penilaian produk *EduGame Smart Move* ini telah memenuhi kriteria sangat layak dengan beberapa saran dan masukan. **Kesimpulan:** Media edukasi *EduGame* ini dapat meningkatkan pemahaman anak serta mendorong terbentuknya perilaku hidup sehat dalam kehidupan sehari-hari secara bertahap.

Kata Kunci: Obesitas, Pola Hidup, *EduGame*, Media Edukasi

DEVELOPMENT OF EDUGAME SMART MOVE MEDIA AS A MEANS OF HEALTHY LIFESTYLE EDUCATION FOR CHILDREN WITH OBESITY

Putri, Riski Apriliani

D3 Nursing Study Program Blitar Poltekkes Ministry of Health Malang,

Jl. Dr. Sutomo No. 56 Bendogerit, Sananwetan District, Blitar City

Email: apriliani769@gmail.com

ABSTRACT

Background: Childhood obesity is one of the growing health problems, both globally and nationally. Unhealthy lifestyles such as fast food consumption, low physical activity, and unattractive educational methods are the main factors that affect the incidence of obesity in children. So that educational media innovation is needed that is interactive, interesting and in accordance with the characteristics of children, one of which is through the development of game-based media. ***Research Objectives:*** This research aims to develop EduGame Smart Move media as a means of healthy lifestyle education for children with obesity. ***Research Method:*** This study uses the Research and Development (R&D) method, the research procedure applies the ADDIE model which includes five stages, namely the analysis, design, development, implementation, and evaluation stages. The implementation was carried out on 30 children at SDN 4 Sentul, Blitar City in April 2026 with the inclusion criteria being school children who are obese and non-obese. Product validation was carried out by media experts from the Operational Service Administrator of the Malang Ministry of Health Polytechnic Study Program, Blitar Nursing D3 Study Program, and nutritionists from the Sananwetan Health Center. ***Research Results:*** The results of the assessment from the media expert validator showed a feasibility level of 88% and from the material ahli validator showed a feasibility score of 98%. The results of the assessment of the EduGame Smart Move product have met the criteria very worthy with some suggestions and inputs. ***Conclusion:*** EduGame educational media can increase children's understanding and encourage the formation of healthy living behaviors in daily life gradually.

Keywords: Obesity, Lifestyle, EduGame, Educational Media

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia- Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah dengan judul “Pengembangan Media EduGame *Smart Move* Sebagai Sarana Edukasi Pola Hidup Sehat untuk Anak dengan Obesitas” dengan baik. Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan di Program Studi D3 Keperawatan Blitar Poltekkes Kemenkes Malang. Dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini, penulis tidak dapat bekerja sendiri melainkan banyak mendapatkan pengarahan dan bantuan dari berbagai pihak, maka melalui tulisan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu Afnani Toyibah, A.Per.Pen., M.Pd selaku Direktur Poltekkes Kemenkes Malang.
2. Ibu Dr. Erlina Suci Astuti, S.Kep., Ns.,M.Kep., selaku Ketua Jurusan keperawatan.
3. Ibu Wiwin Martiningsih, M. Kep., Ph.D., Ns, selaku ketua Program Studi D3 Keperawatan Blitar
4. Bapak Andi Hayyun Abiddin, SST., M.Sc. selaku dosen Pembimbing dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah.
5. Bapak Ns. Agus Khoirul Anam, M.Kep selaku Ketua Penguji Karya Tulis Ilmiah.
6. Seluruh dosen dan tenaga kependidikan Program Studi D3 Keperawatan Blitar yang telah memberikan ilmu dan bantuannya.
7. Orang tua dan seluruh keluarga yang selalu memberikan doa, semangat, dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah.
8. Diri saya sendiri atas segala kerja keras dan semangatnya karena telah melewati semuanya hingga saat ini.
9. Sahabat dan Teman-teman angkatan yang secara langsung maupun tidak langsung mendukung dan membersamai penulis dalam penyusunan laporan Karya Tulis Ilmiah ini.

Akhir kata, saya berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Karya Tulis Ilmiah ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Blitar, 21 April 2026

Riski Apriliani Putri

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian	6
BAB II	8
2.1 Obesitas	8
2.2 Pola Hidup Sehat.....	13
2.3 Anak	15
2.4 Media.....	19
2.5 Aplikasi Berbasis Website.....	22
2.6 Media Edukasi Berbasis Web ‘Smart Move’	23
2.7 Desain Rancang Prototipe	24
2.8 Kerangka Konsep	28

BAB III.....	29
3.1 Jenis Penelitian.....	29
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian.....	30
3.3 Tempat Penelitian.....	30
3.4 Populasi dan Sampel	30
3.5 Kriteria Inklusi dan Eksklusi.....	31
3.6 Cara Pengumpulan Data.....	31
3.7 Alat Pengumpulan Data	32
3.8 Prosedur Penelitian.....	32
3.9 Variabel	34
3.10 Definisi Operasional.....	35
3.11 Kerangka Operasional.....	41
3.12 Cara Pengolahan dan Analisa Data	42
3.13 Etika Penelitian	43
BAB IV	44
4.1 Hasil Penelitian	44
4.2 Pembahasan.....	71
BAB V.....	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Klasifikasi Indeks Masa Tubuh menurut WHO	12
Tabel 2.2 Klasifikasi IMT/ umur untuk usia 5-18 tahun.....	12
Tabel 2.3 Klasifikasi status gizi menurut Berat Badan/umur (BB/U).....	12
Tabel 2.4 Klasifikasi Berat Badan menurut Panjang/Tinggi Badan.....	12
Tabel 3.5 Skor Penelitian	42
Tabel 4.6 Deskripsi Umum Partisipan	44
Tabel 4.7 Deskripsi Umum Partisipan Uji Kelayakan Kelompok Kecil.....	46
Tabel 4.8 Tabel Rincian Aspek Penilaian Ahli Media.....	54
Tabel 4.9 Tabel Rincian Penilaian Ahli Materi	54
Tabel 4.10 Tabel Rincian Aspek Penilaian Responden Kelayakan Media.....	55
Tabel 4.11 Tabel Hasil Penilaian Ahli Media.....	61
Tabel 4.12 Tabel Penilaian Ahli Materi.....	63
Tabel 4.13 Tabel Revisi Ahli Materi dan Media	64
Tabel 4.14 Tabel Hasil Penilaian Kelayakan Uji Coba Kelompok Kecil.....	65
Tabel 4.15 Tabel Uji Coba Kelayakan Media (30 Responden).....	67
Tabel 4.16 Tabel Hasil Checklist Penerapan Media	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Rancang Protipe	24
Gambar 2.2 Tampilan Halaman Awal EduGame Smart Move	25
Gambar 2.3 Tampilan Pengukuran IMT	26
Gambar 2.4 Tampilan Beberapa Contoh Makanan Sehat dan Manfaat	26
Gambar 2.5 Tampilan Beberapa Contoh Makanan Tidak Sehat dan Dampak.....	27
Gambar 2.6 Tampilan Beberapa Permainan Aktivitas Fisik	27
Gambar 2.7 Tampilan Kuis	26
Gambar 4.8 Desain Media.....	54
Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama/Intro Game	55
Gambar 4.10 Struktur folder proyek di Sidebar VS Code	56
Gambar 4.11 Potongan kode HTML di bagian dan potongan kode CSS.....	57
Gambar 4.12 Form input IMT di browser dan potongan fungsi perhitungan.....	58
Gambar 4.13 Tampilan saat memilih makanan dan perubahan bentuk karakter ...	58
Gambar 4.14 Tampilan fitur olahraga	59
Gambar 4.15 Soal kuis yang ditampilkan di browser	59
Gambar 4.16 Halaman repositori GitHub dan bagian Settings/Pages	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Informed Consent	88
Lampiran 2 Panduan Wawancara	89
Lampiran 3 lembar penilaian validasi ahli media	91
Lampiran 4 lembar penilaian validasi ahli materi.....	94
Lampiran 5 Lembar Uji Coba Kelayakan Responden	96
Lampiran 6 Lembar Checklist Orang Tua.....	98
Lampiran 7 Lembar Permohonan Izin Penelitian	100
Lampiran 8 Surat dari Kesbangpol	101
Lampiran 9 Surat Izin Penelitian Ke Ahli Gizi	102
Lampiran 10 Keterangan Melakukan Penelitian.....	103
Lampiran 11 Lembar Informed Consent Responden	104
Lampiran 12 Validator Ahli Materi	105
Lampiran 13 Validator Ahli Media	107
Lampiran 14 Hasil Penilaian Partisipan.....	110
Lampiran 15 Hasil Checklist Orang Tua.....	112
Lampiran 16 Dokumentasi Penelitian.....	114