PENGARUH PEER-EDUCATION DENGAN MEDIA KARTU DOMINO TERHADAP PENGETAHUAN REMAJA TENTANG DIABETES MELLITUS PADA SISWA SMAN 5 MALANG

Aldizar Victasya Ilmanda Affandi[1], Maria Diah Ciptaning Tyas[2]

Program Studi Sarjana Terapan Keperawatan Malang, Jurusan Keperawatan, Poltekkes Kemenkes Malang

Email: victasyai@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang: Diabetes Mellitus (DM) merupakan penyakit tidak menular yang prevalensinya terus meningkat dan mulai banyak ditemukan pada kelompok usia remaja. Oleh karena itu, diperlukan upaya edukasi kesehatan yang efektif dan sesuai dengan karakteristik remaja. Pendekatan *peer-education* dengan media kartu domino. **Tujuan:** Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh peer-education dengan media kartu domino terhadap pengetahuan remaja tentang Diabetes Mellitus pada siswa SMAN 5 Malang. Waktu penelitian pada bulan Desember tahun 2025. **Metode Penelitian:** Penelitian ini menggunakan desain quasi eksperimen dengan rancangan pretest-posttest *with control group*. Sampel penelitian adalah siswa kelas X yang dibagi menjadi kelompok perlakuan dan kelompok kontrol. Kelompok perlakuan diberikan intervensi *peer-education* menggunakan media kartu domino, sedangkan kelompok kontrol tidak diberikan intervensi. Pengukuran tingkat pengetahuan dilakukan menggunakan kuesioner sebelum dan sesudah intervensi. Analisis data dilakukan menggunakan uji *Wilcoxon* untuk menganalisis perbedaan pengetahuan sebelum dan sesudah sedangkan uji *Mann-Whitney* untuk menguji perbedaan posttest antara kedua kelompok. **Hasil penelitian:** Terdapat perbedaan yang signifikan pengetahuan pre dan post pada kelompok perlakuan dan kontrol dengan $p < 0,05$ dan *peer-education* dengan media kartu domino berpengaruh terhadap peningkatan pengetahuan remaja tentang Diabetes Mellitus dengan $p < 0,05$. **Kesimpulan:** penelitian ini adalah *peer-education* dengan media kartu domino efektif meningkatkan pengetahuan remaja dan dapat digunakan sebagai alternatif metode edukasi kesehatan di sekolah.

Kata kunci: *peer education*, kartu domino, pengetahuan, remaja, diabetes mellitus.