

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, R., Sukaesih, N. S., & Haryeti, P. (2023). Peningkatan Pengetahuan Mengenai P3K Terhadap Siswa SD Kelas 4-5 Dengan Media E-Book Cerita Bergambar. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 7(April), 1380–1386.
- Fahrudin, R. (2019). Kesiapsiagaan Masyarakat dalam Menghadapi Bencana Letusan Gunung Ciremai di Desa Cisantana Kecamatan Cigugur Kabupaten Kuningan. In *UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*.
- Geologi, D. E. dan S. D. M. B. (2009). *Pusat vulkanologi dan mitigasi bencana geologi*.
- Hasbullah. (2021). Kurikulum Pendidikan Guru : Metode Simulasi dalam Pembelajaran Di Masa Pandemi. *ADAARA: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 11(2), 155–162.
- Hikmah, S., Fitriany, M. S., Farouk, H. M. A. H., & Taqwa, R. (2008). Persepsi Staf Mengenai “Patient Safety” di Instalasi Rawat Darurat (IRD) RSUP Fatmawati Tahun 2008. *Jurnal Penelitian Sains*, 18(1), 41–46.
- Made, N., & Wulanyani, S. (2013). *Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan melalui Permainan Ular Tangga*. 40(2), 181–192.
- Nomor, V., Hal, D., Yuliani, E., & Sriwulan, A. (2021). *Gambaran Trauma Psikologi pada Anak Pasca Bencana Gempa Menggunakan Strengths and Difficulties Questionnaire ( SDQ )*. 4, 15–21.
- PRIYOTO. (2020). *TEORI SIKAPDAN PERILAKU DALAM KESEHATAN*. NUHA MEDIKA.
- Sari, P. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 1(1), 43–57. <https://media.neliti.com/media/publications/358528-analisis-terhadap-kerucut-pengalaman-edg-da81b6a2.pdf>
- Sinurat, B. J. (2019). Model Pembelajaran Simulasi. *Di Akses Dari Academia. Ed. Pada*, 1504458. [https://www.academia.edu/download/51938810/Model\\_Pembelajaran\\_Simulasi.pdf](https://www.academia.edu/download/51938810/Model_Pembelajaran_Simulasi.pdf)
- Siregar, J. S., & Wibowo, A. (2019). Upaya Pengurangan Risiko Bencana Pada Kelompok Rentan. *Jurnal Dialog Penanggulangan Bencana*, 10(1), 30–38.

Suharwanto, G., Nurwin, TD, N., Supatma, R., Dirhamsyah, Rudianto, Jayanti, E. D., Mahulae, A., Taufik, A., Elvera, D., Kertapati, I., S, K. P., Bhaswara, N., Sari, D., Hidayati, N., Meiwanty, I., Nurhalim, E., Ngurah, I., Muzaki, J., ... Tebe, Y. (2015). *Modul 3 pilar 3 - pendidikan pencegahan dan pengurangan risiko bencana*.

Swamilaksana, P. D., Sari, I. P., & Ronitawati, P. (2021). Media Ular Tangga Meningkatkan Pengetahuan Dan Sikap Tentang Keamanan Makanan Jajanan Anak Sekolah. *Jurnal Pengabdian Masyarakat AbdiMas*, 7(2). <https://doi.org/10.47007/abd.v7i2.3963>

Suprajitno. (2016). No Tit. *Modul*, 147. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>

Khambali, I. (2017). *Manajemen Penanggulangan Bencana*. Penerbit Andi. Yogyakarta

Atmani, A. K. P. (2018). Perancangan Permainan Simulasi (Game Simulation) Untuk Menilai Tingkat Kematangan Strategi Teknologi Informasi terhadap Strategi Bisnis Dengan Metode IT Balanced Scorecard dan Maturity Model COBIT 4.1. *Journal of Animation & Games Studies*, 3(2), 111. <https://doi.org/10.24821/jags.v3i2.1856>